SEGA®

チャンピオンプロレス™

CHAMPION PRO WRESTLING™

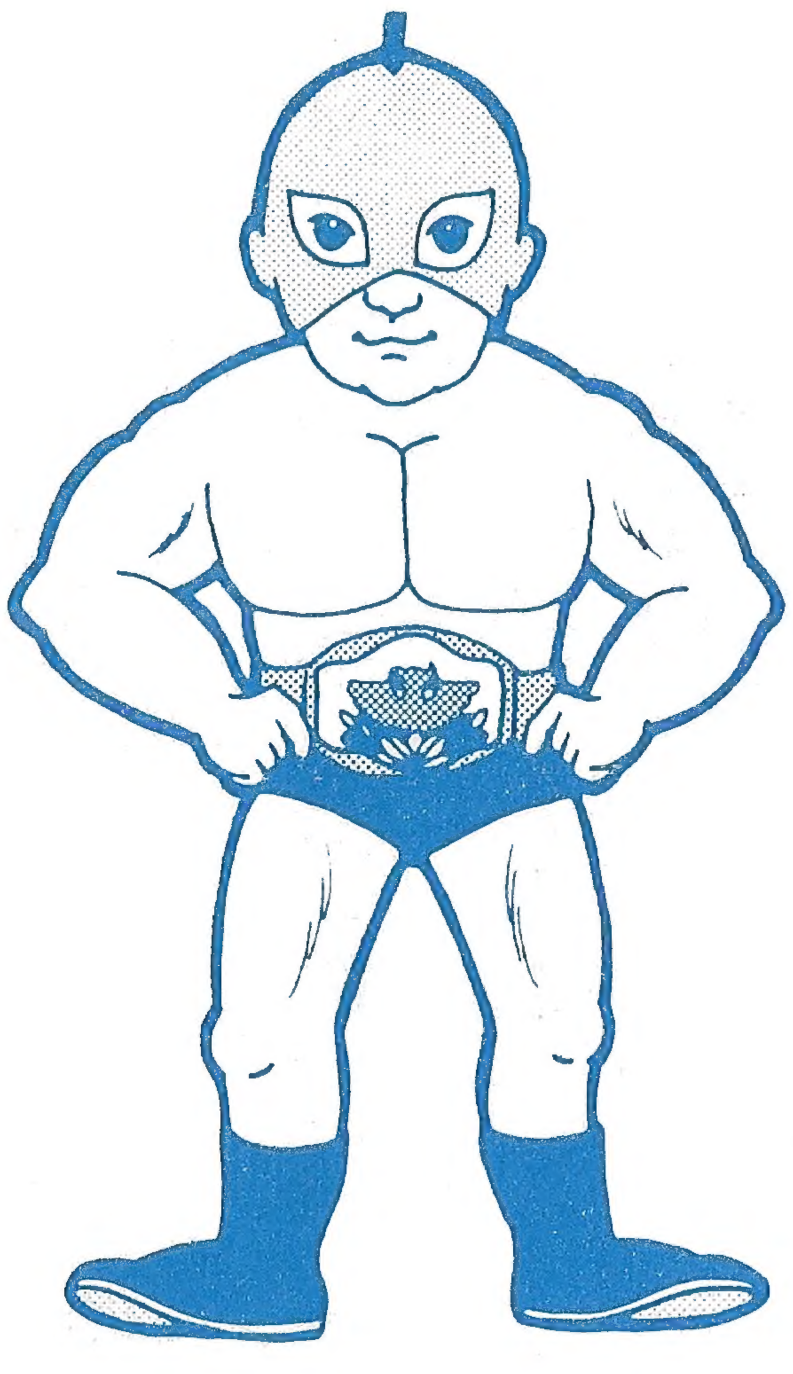
ゲームの遊び方

1人～2人用

☆ゲームを始(はじ)める前(まえ)に読(よ)んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでご使用(しよう)ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入孔(そうにゅうこう)にゲームカートリッジを差(さ)し込(こ)んだ後(あと)、電源(でんげん)を“ON”にしてください。電源(でんげん)を“ON”にしたままカートリッジを差(さ)し込(こ)むと、本体(ほんたい)およびカートリッジの故障原因(こしょうげんいん)となりますのでご注意(ちゅうい)ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック（別売(べつうり)）で操作(そうさ)できます。また、SG-1000シリーズで別売(べつうり)のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同(おな)じようにキーボード操作(そうさ)ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000IIでは、ジョイスティックでプレイする場合(ばあい)、
   - ○1人(ひとり)でプレイするときは“JOY1”の端子(たんし)へジョイスティックを差(さ)し込(こ)み、スタート・ボタンを押(お)します。
   - ○2人(ふたり)でプレイするときは“JOY1”“JOY2”の端子(たんし)へジョイスティックを差(さ)し込(こ)み、“JOY2”の方(ほう)のスタート・ポタンを押(お)します。
5. SG-1000では、2人(ふたり)でプレイする場合(ばあい)、あいている端子(たんし)へジョイスティックを差(さ)し込(こ)んで、そのジョイスティックのスタート・ボタンを押(お)します。
6. カートリッジのご使用後(しようご)は、本体(ほんたい)の電源(でんげん)を“OFF”にし、カートリッジを抜(ぬ)き、ケースに入(い)れて大切(たいせつ)に保管(ほかん)してください。

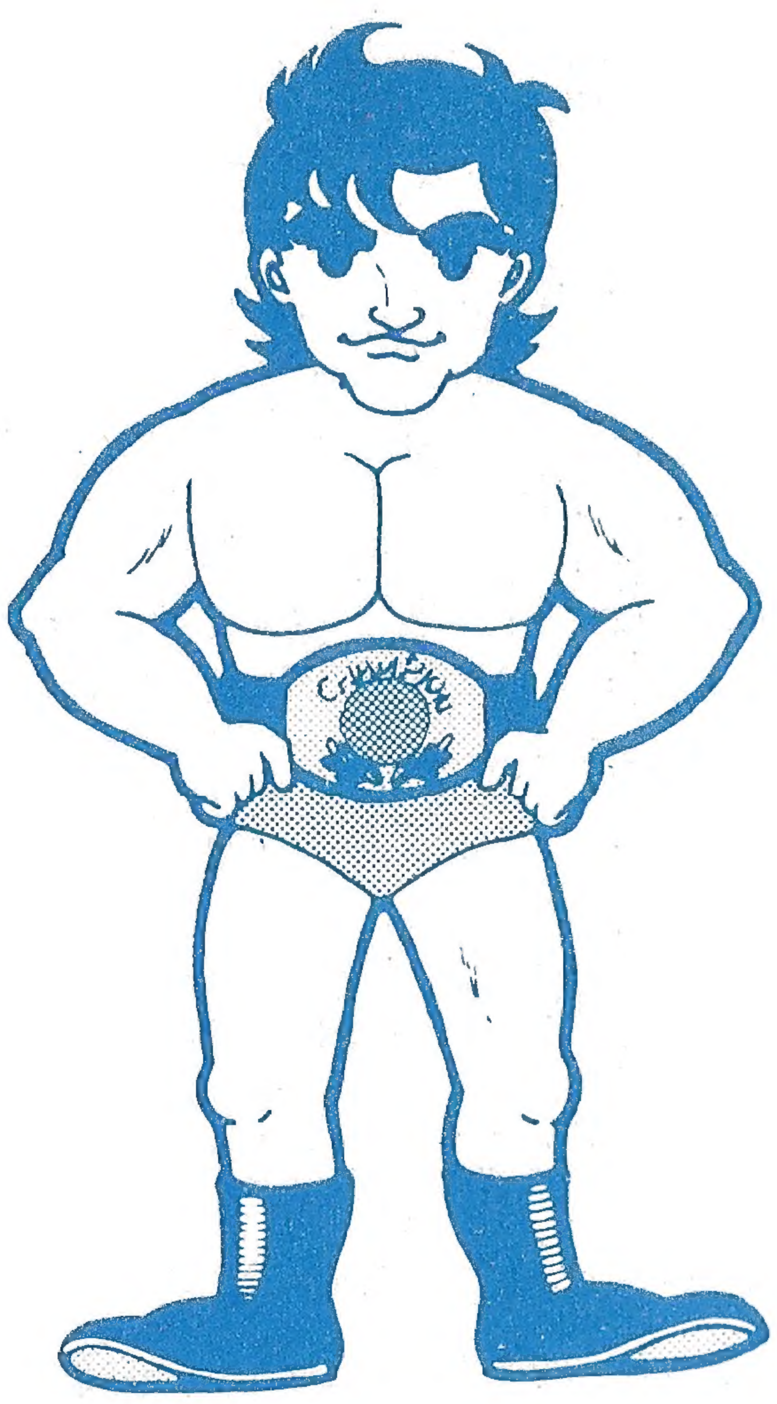
☆まずは、キャラクターからのごあいさつ☆



マスカーX（5人兄弟）

（コンピュータ、またはプレイヤー2）

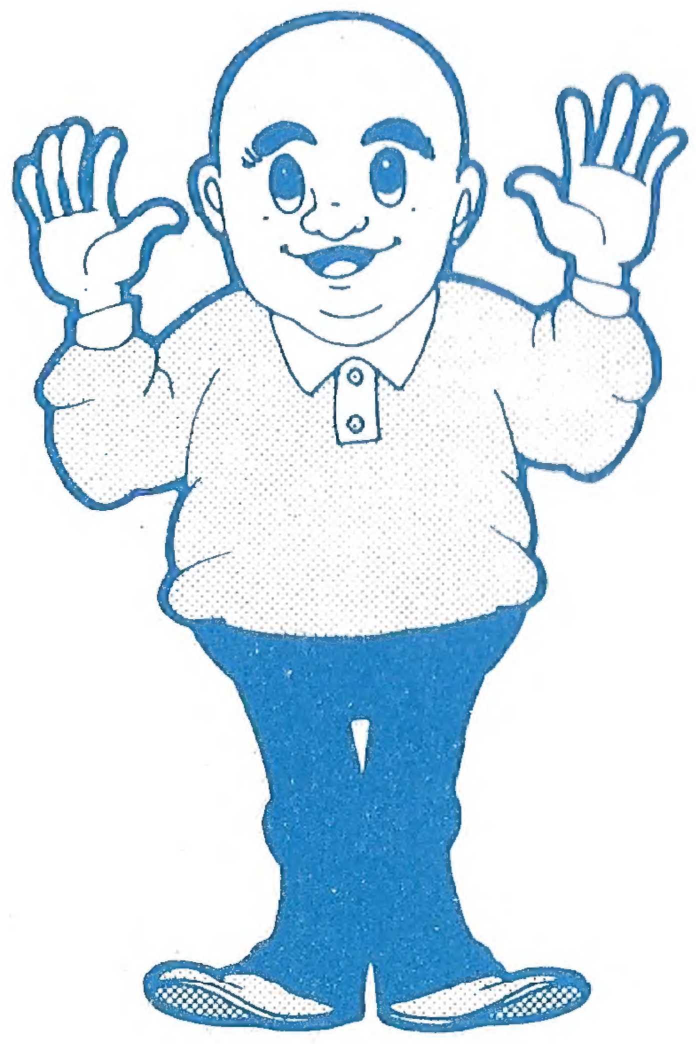
俺達は自然児。出生も不明。しかし、永年のアマレスの実績は俺達5人の兄弟を真の実力者に育て上げた。必殺技はローリングソバット。俺達は「爆弾仮面集団」と呼ばれている。



ストマックリー

（1人用プレイヤー、またはプレイヤー1）

俺は怪力レスラー。ガキの頃からウエイトリフティングとボディビルで鍛えたこの体は鋼鉄だ。必殺技はワンハンド・バックブリーカー。人は俺を「鋼鉄の虎」と呼ぶ。



身軽なレフリー

大興奮の観客

操作方法

☆キーボード（SC-3000シリーズ　SG-1000シリーズ＋SK-1100）で遊ぶ場合☆

マスカーXを動かす

前進、後退させる（プレイヤー２）

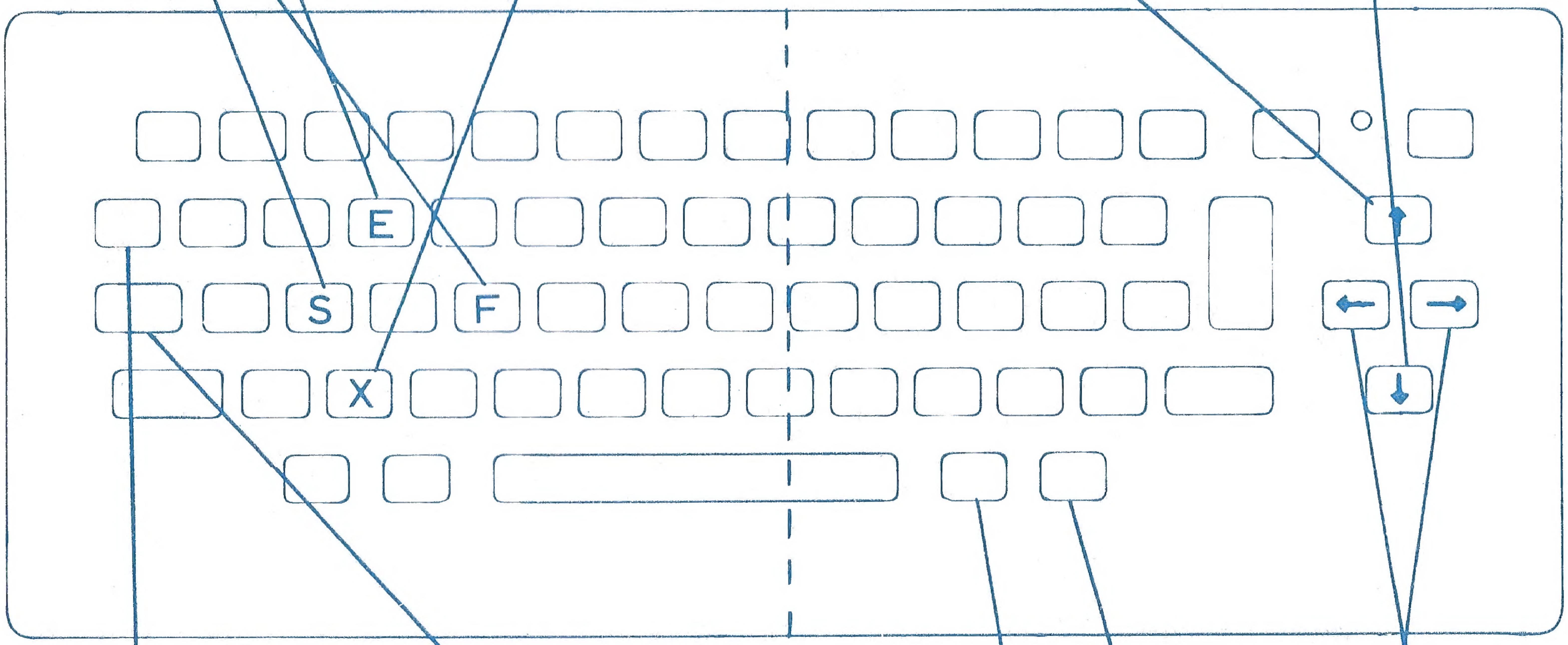
ジャンプ（プレイヤー２）

しゃがむ（プレイヤー２）

ストマックリーを動かす

ジャンプ（1人用プレイヤー　プレイヤー１）

しゃがむ（1人用プレイヤー　プレイヤー１）



前進、後退させる（1人用プレイヤー　プレイヤー１）

FUNC

スタート・ボタン
技をかける
フォール体制
立ち上がる
フォールを返す
（プレイヤー２）

CTRL

スタート・ボタン
技の選択
（プレイヤー２）

HOME CLR

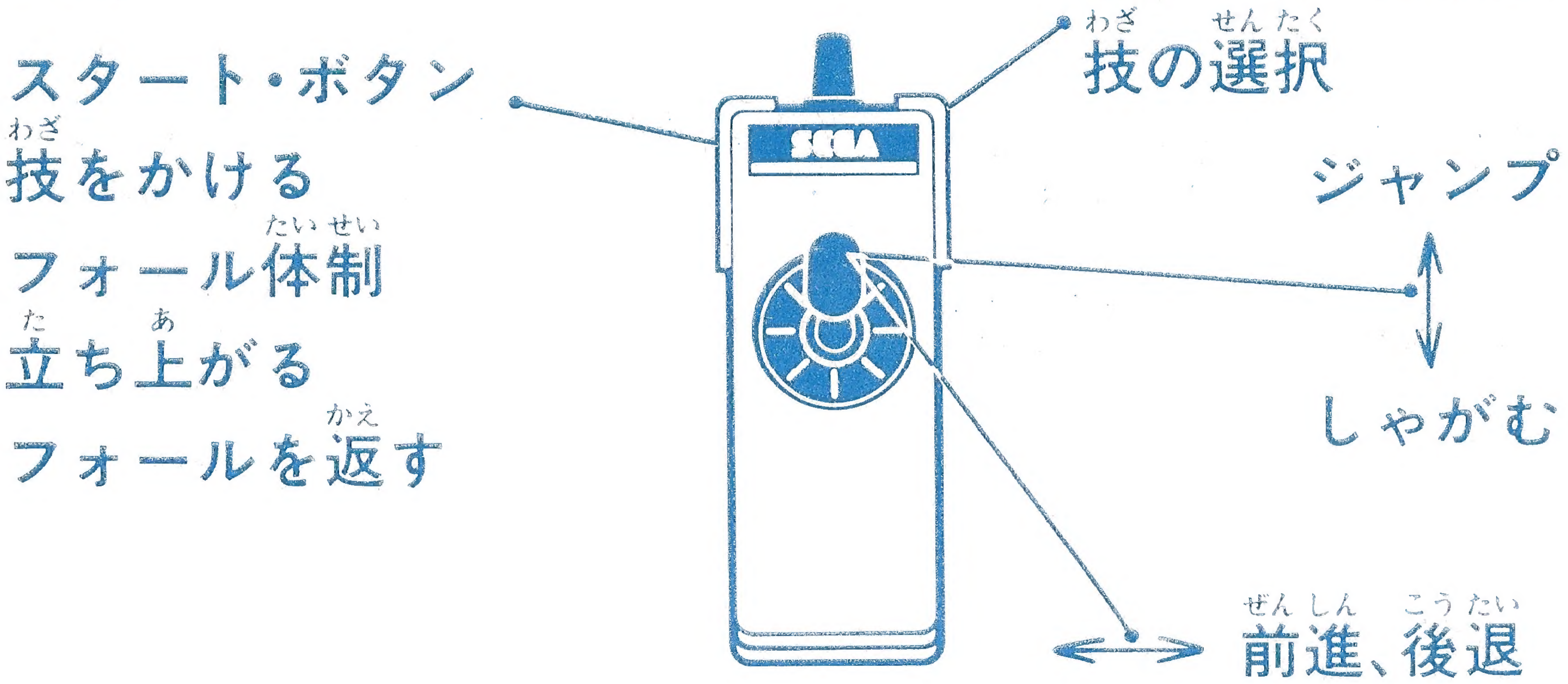
スタート・ボタン
技をかける
フォール体制
立ち上がる
フォールを返す
（1人用プレイヤー　プレイヤー１）

INS DEL

スタート・ボタン
技の選択
（1人用プレイヤー　プレイヤー１）

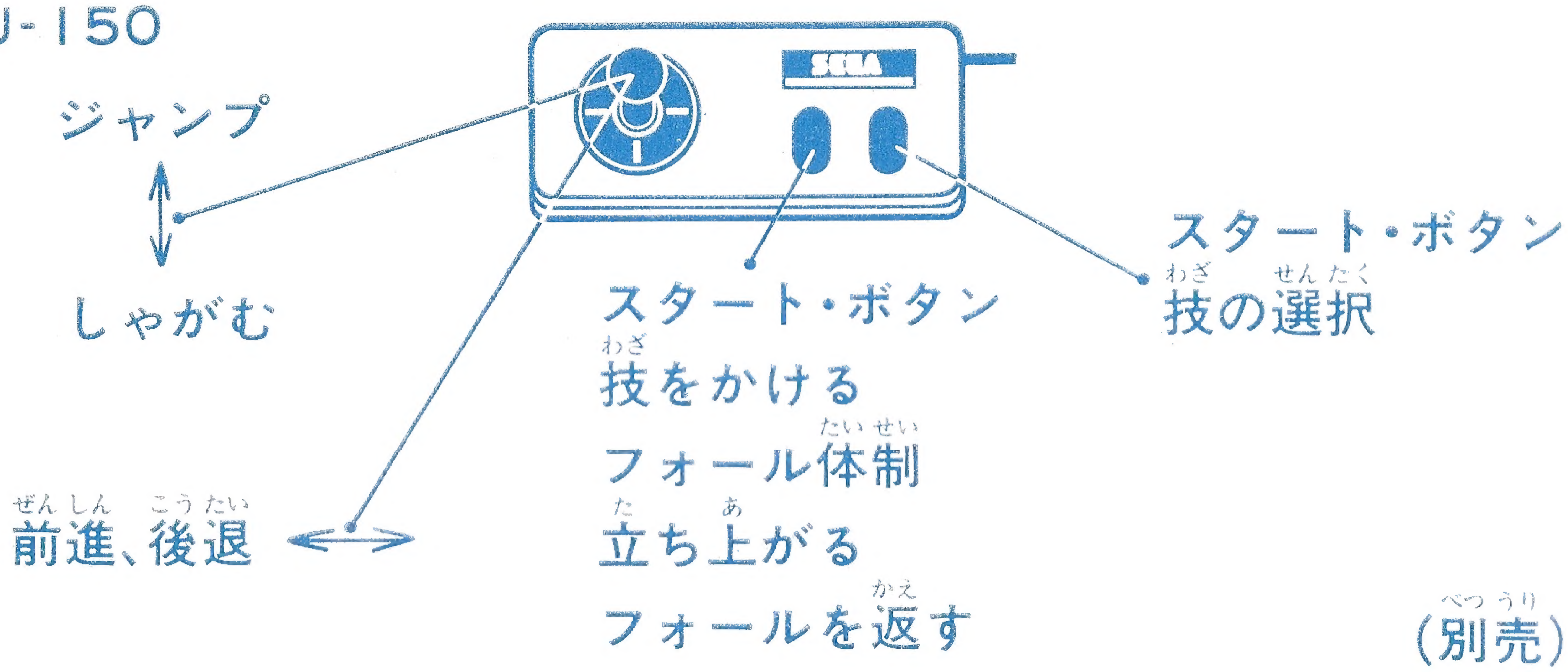
☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



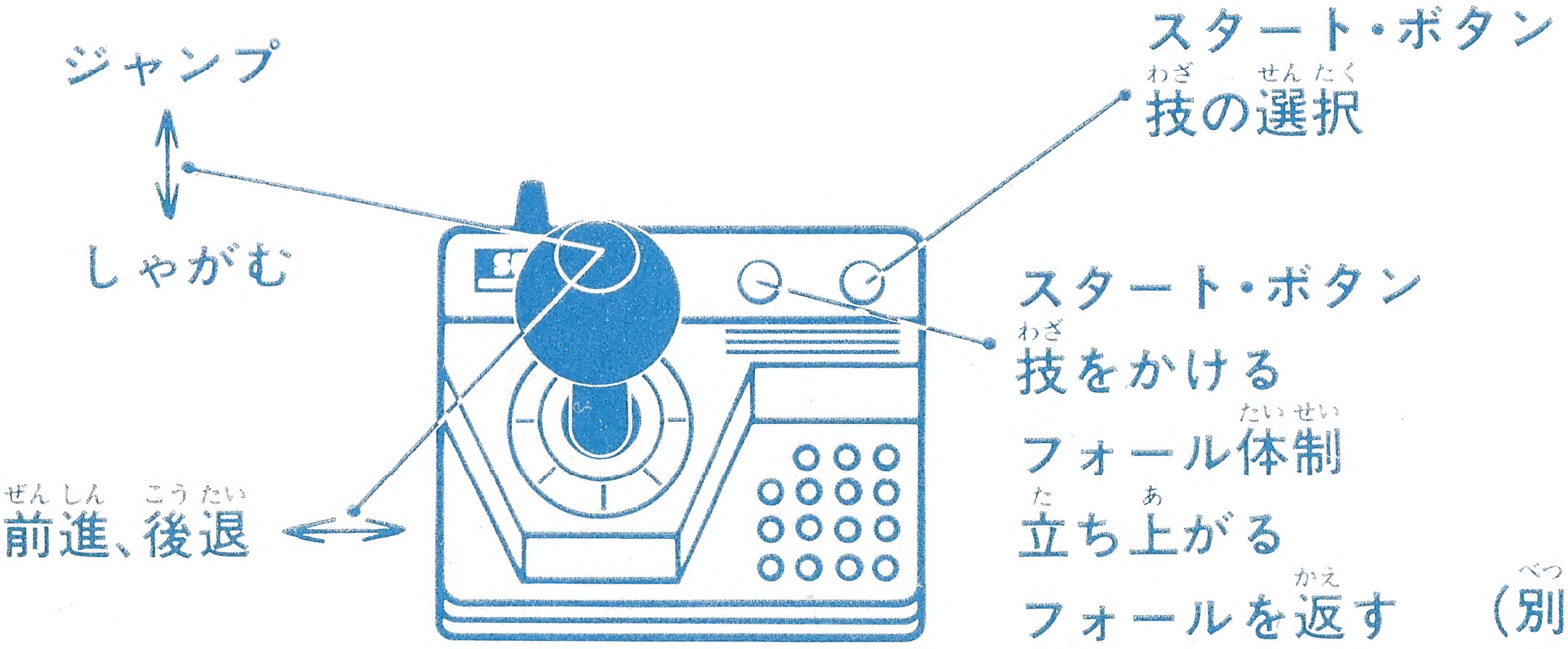
(別売)

SJ-150



(別売)

SJ-300

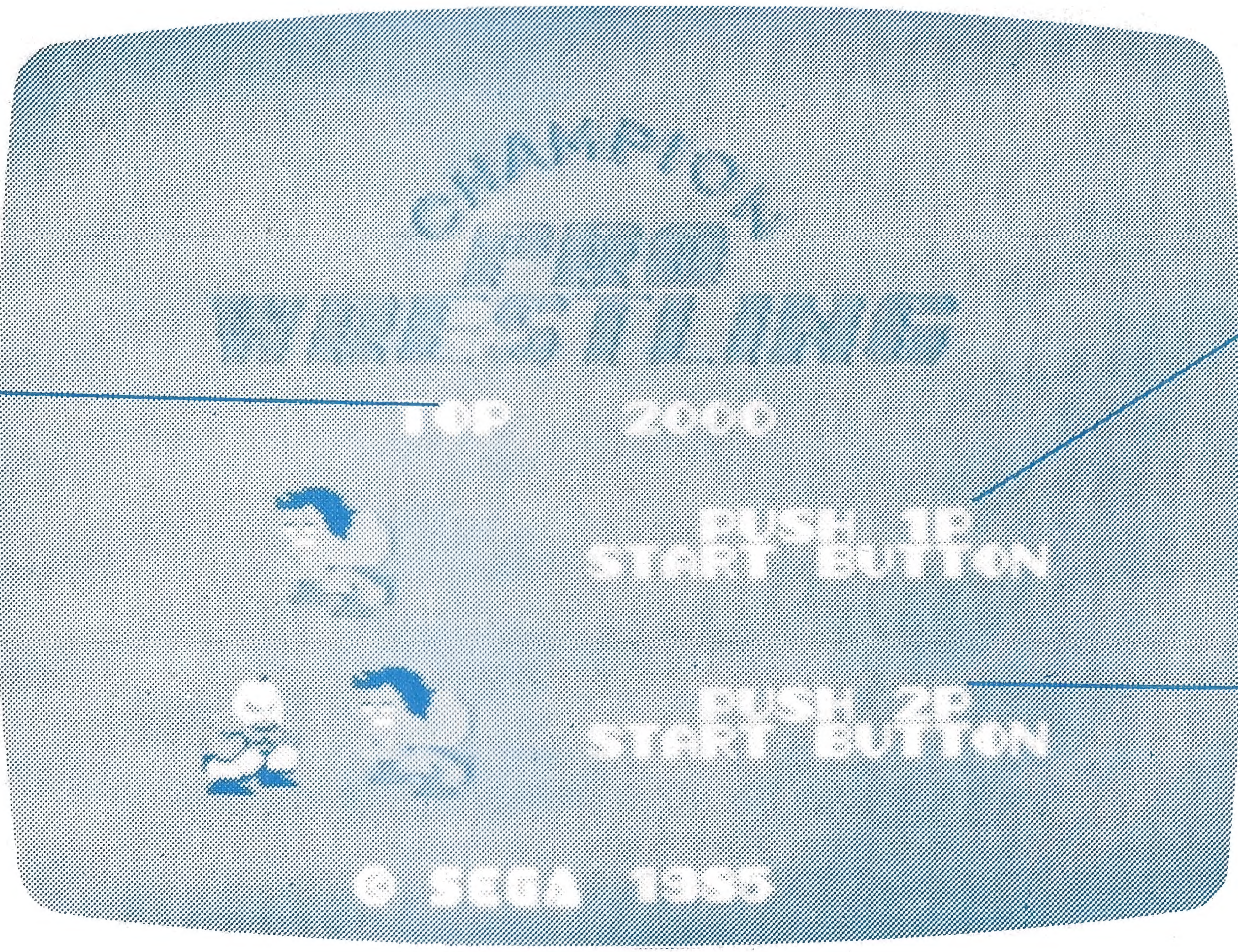


(別売)

☆遊び方☆

●スタートのしかた●

1人用で遊ぶか、2人用で遊ぶかを選ぶ。

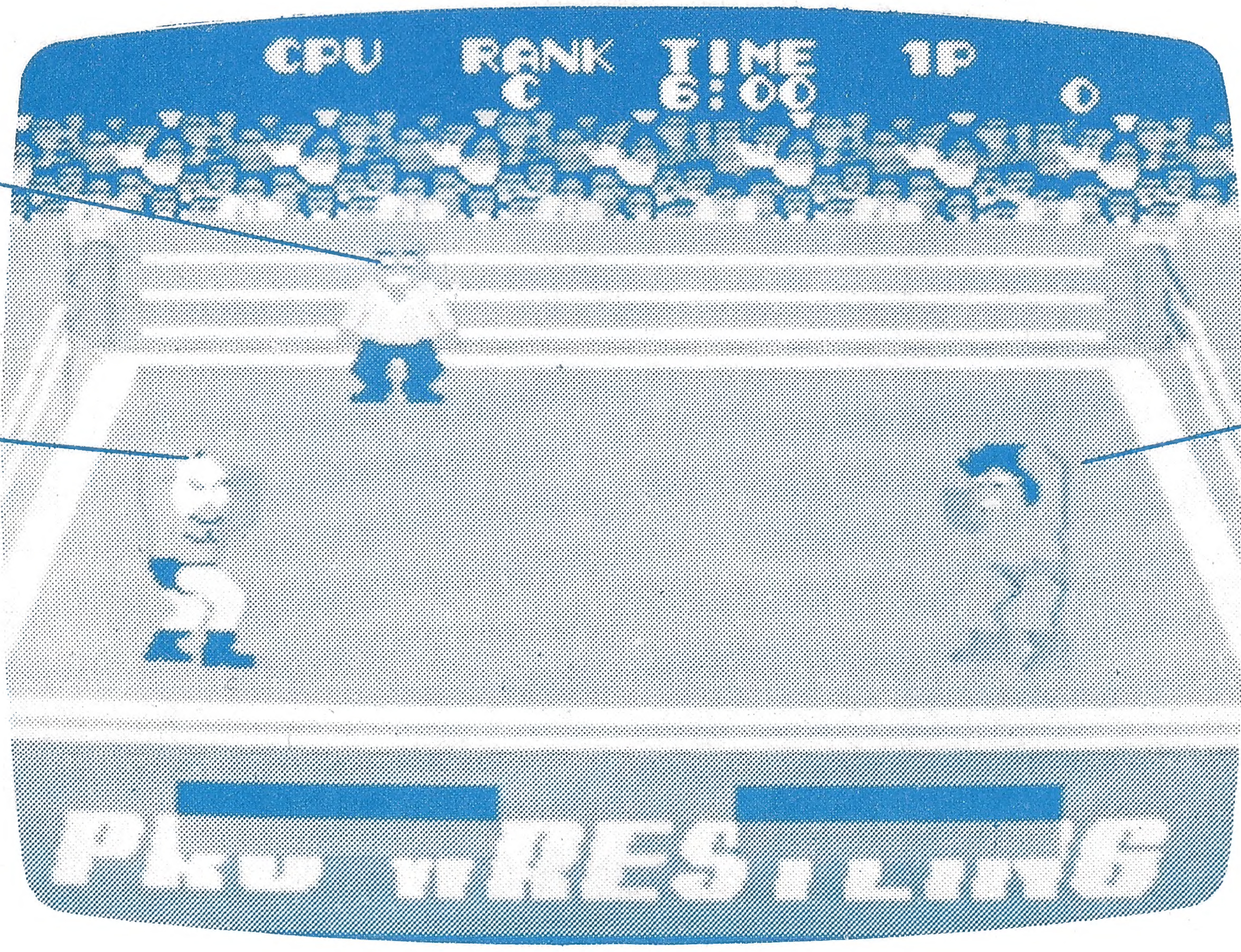


ハイスコア

1人で遊ぶときは1人用スタート・ボタンを押す

2人で遊ぶときは2人用スタート・ボタンを押す

両者ファイティングポーズの後、試合開始。

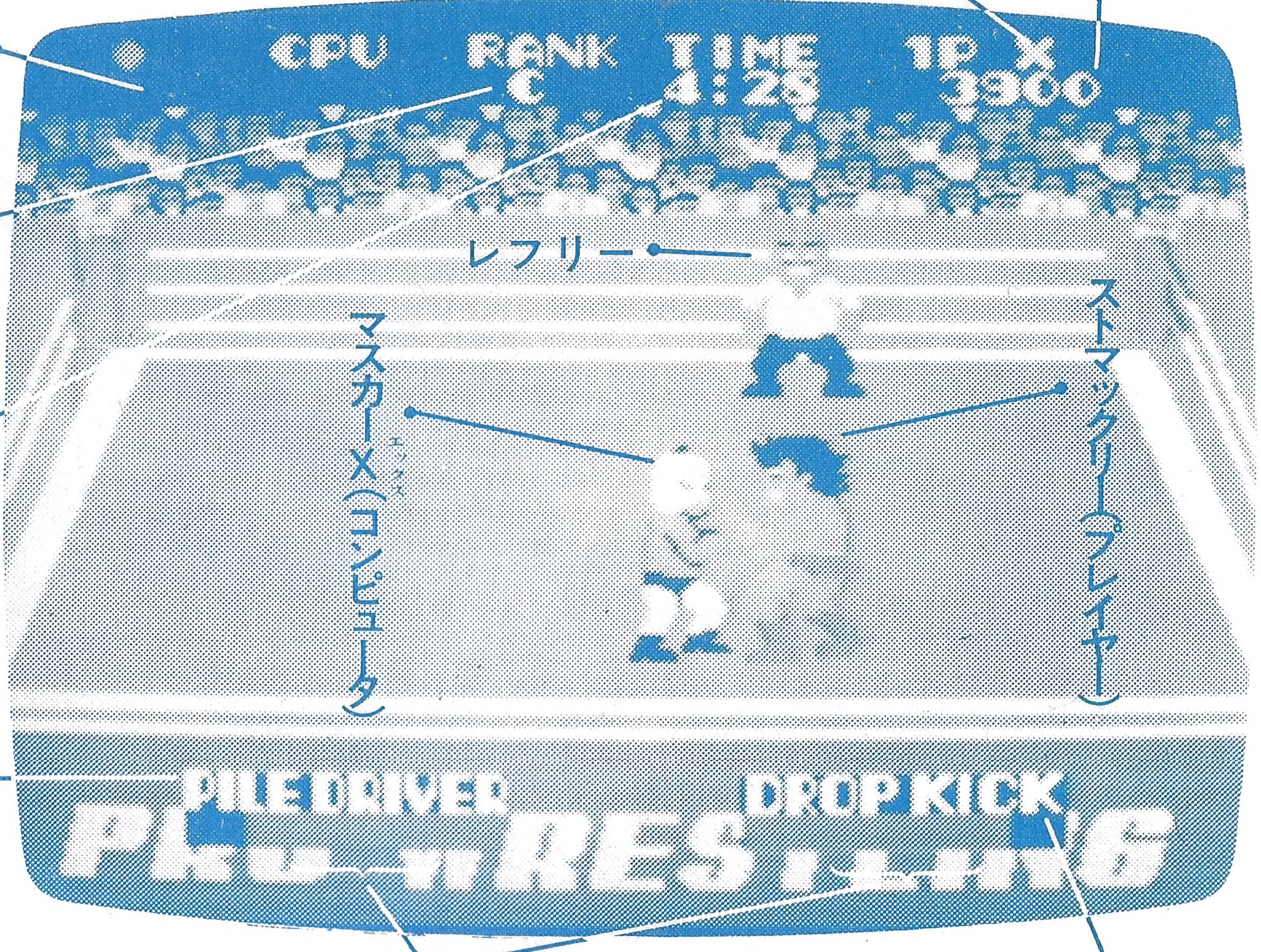


レフリー

マスカーX（コンピュータプレイヤー2）

ストマックリー（1人用プレイヤー1）

●1人用●



プレイヤーとコンピュータの対戦。勝つとより上級のランクに進める。ランクは5段階。

●2人用●

プレイヤー同士の対戦。ストマックリー（プレイヤー1）、マスカーX（プレイヤー2）になる。

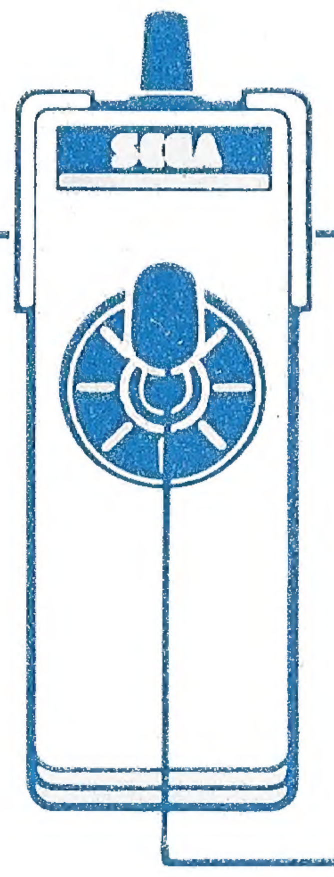
●ゲームの目的●

5つのプロレスの技を使って、相手レスラーのパワーを奪いながら、フォールにもっていく。試合は6分3本勝負。2本先取すれば勝ち。時間切れのときは、1本取っていれば勝ち。

●GAME OVER●

相手に2本先取されるか、時間切れのときに1本取られていると、YOU LOST（君の負け）でGAME OVER。また、時間内にどちらもフォールできなかったときと、両者1本ずつしか取れなかったときは、DRAW（引き分け）でGAME OVER。

●レスラーの闘わせ方●



- 技の選択（㊟をみる）…ボタンを押し続けると5つの技の名前が次々に出てくる。かけようと思う技のところで指を離すと、そこでとまる。
- 左右…レスラーを前進、後退。
- 上下…ジャンプ、しゃがむ。
- 技をかける…そのとき出ている技がかけられる。
- フォール体制…相手を押さえつける。（相手が倒れているときのみ）
- 立ち上がる…何回か（？）ボタンを押すと、倒れたレスラーが立ち上がる。
- フォールを返す…何回か（？）ボタンを押すと、フォールを返す。

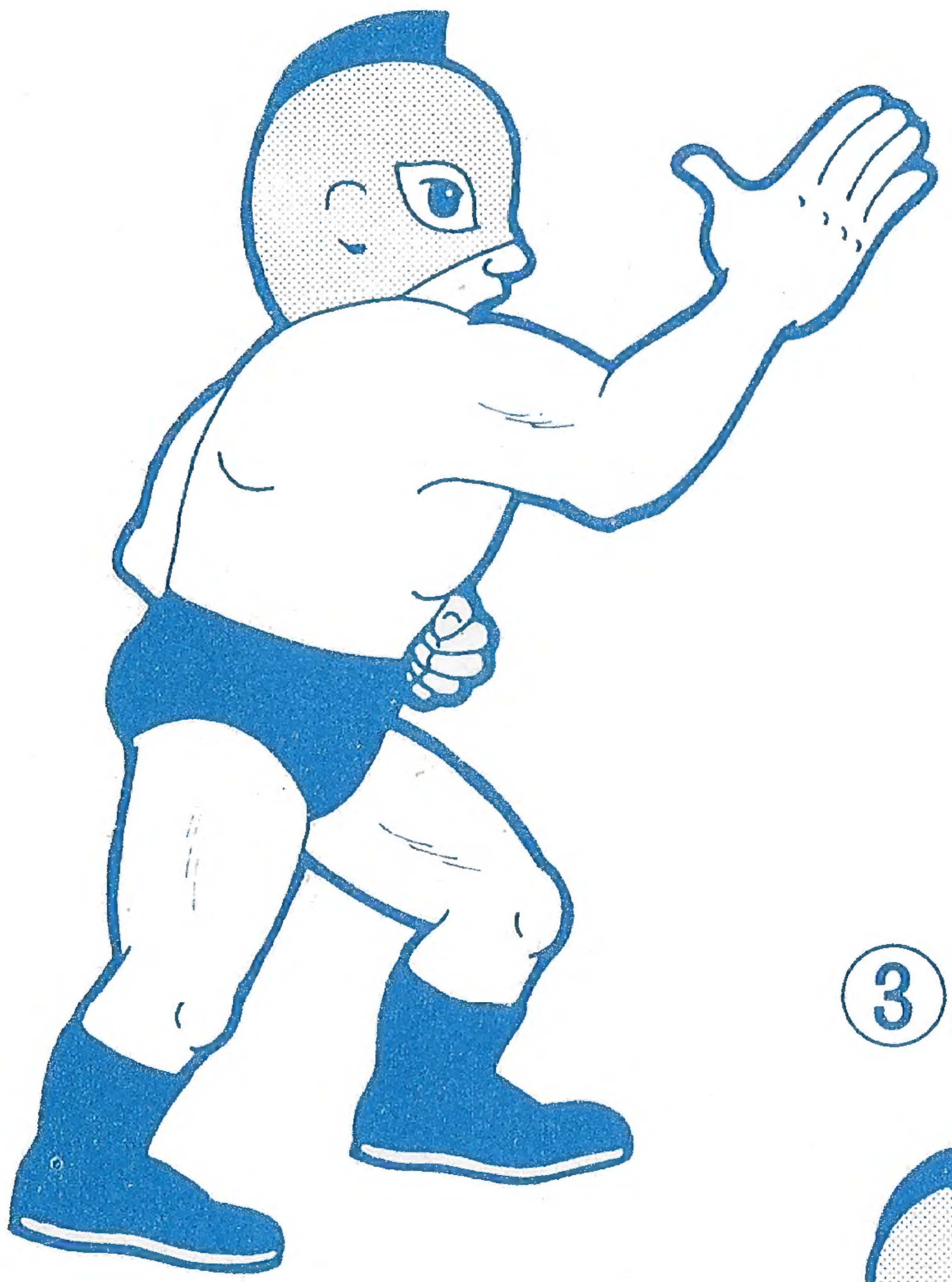
㊟ 技の選択 ボタンを押している間は、レスラーを動かせない。

キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと同じようにレスラーを闘わせることができる。

●レスラーの技(わざ)●

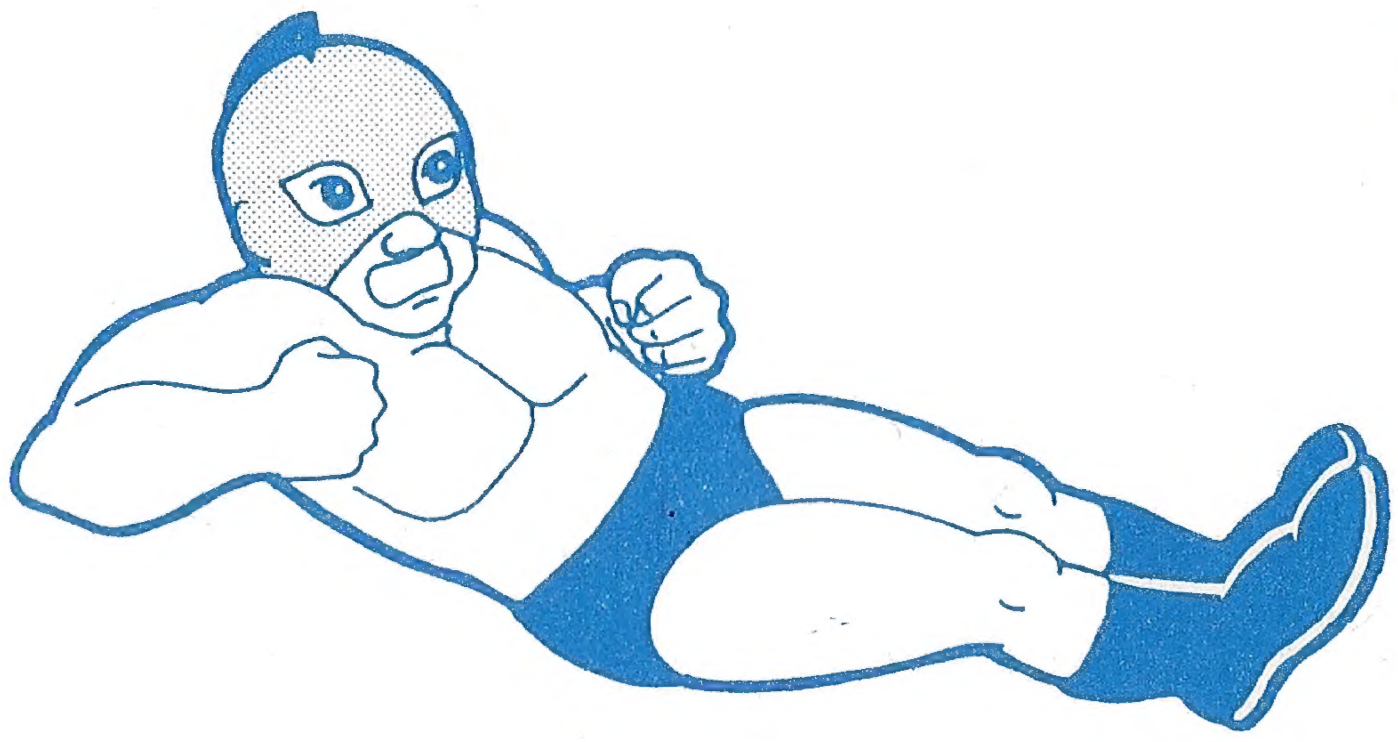
〈マスカーX(エックス)の5つの技(わざ)〉
必殺技(ひっさつわざ)：ローリングソバット

①CHOP(チョップ)

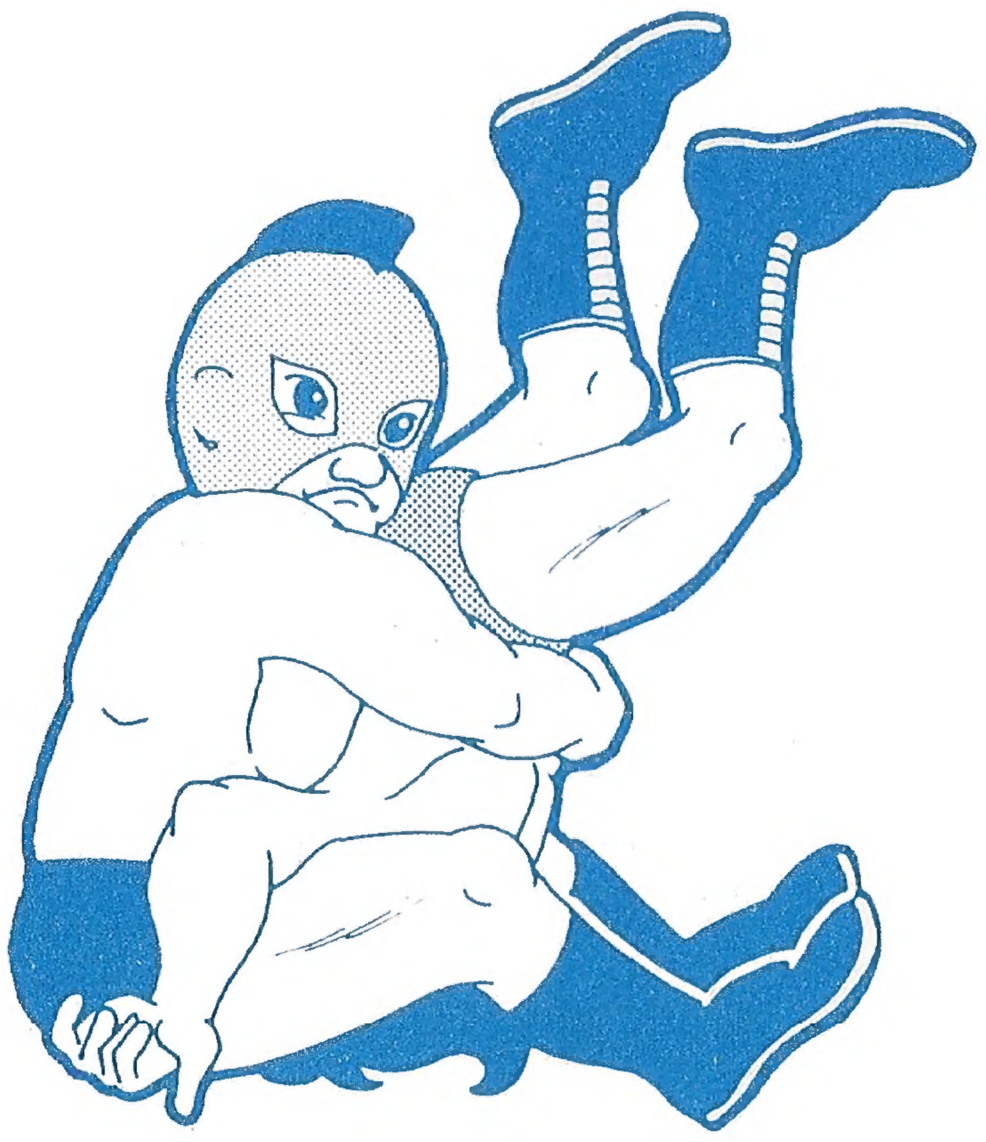


②KICK(キック)

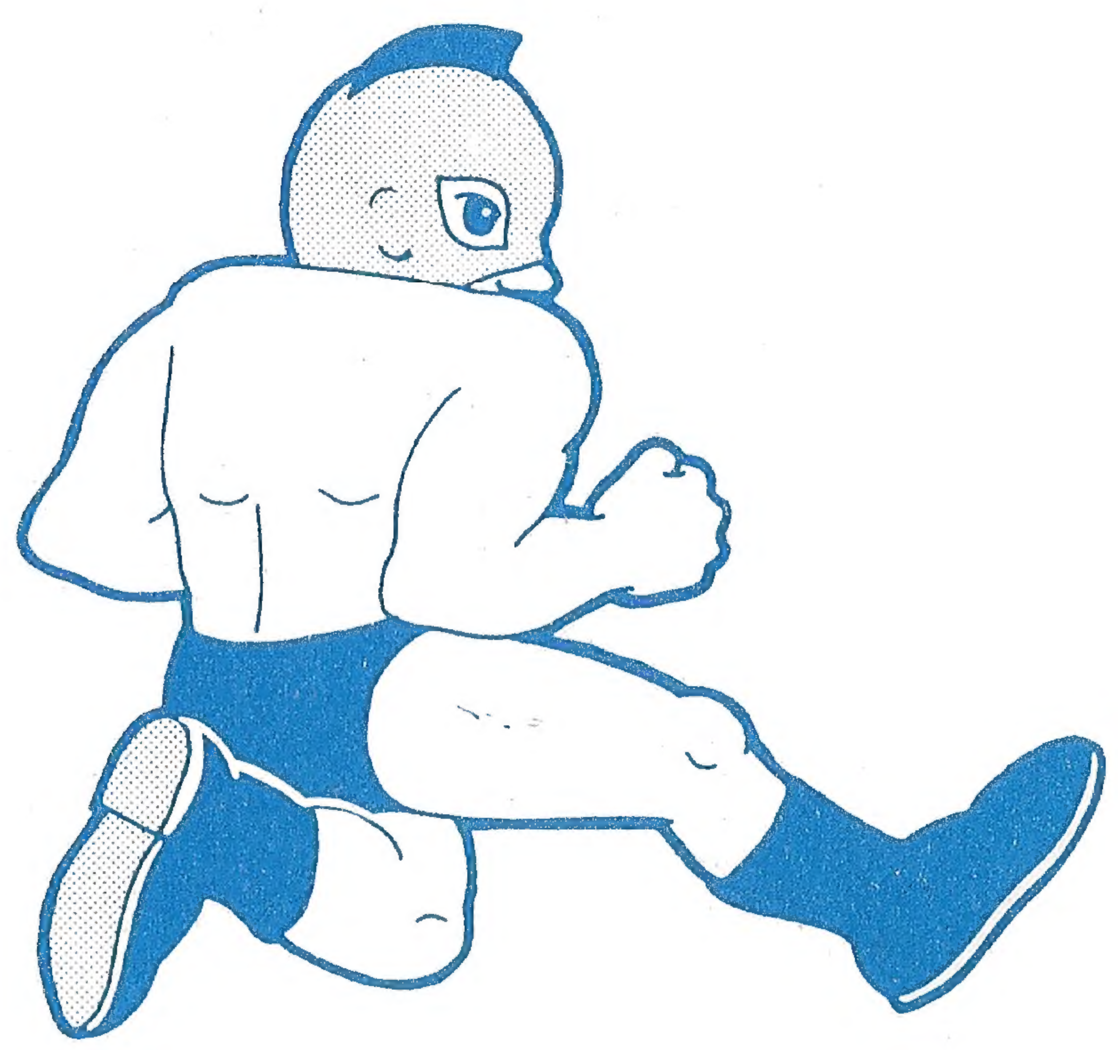
③DROP KICK(ドロップ キック)



④PILE DRIVER(パイル ドライバー)

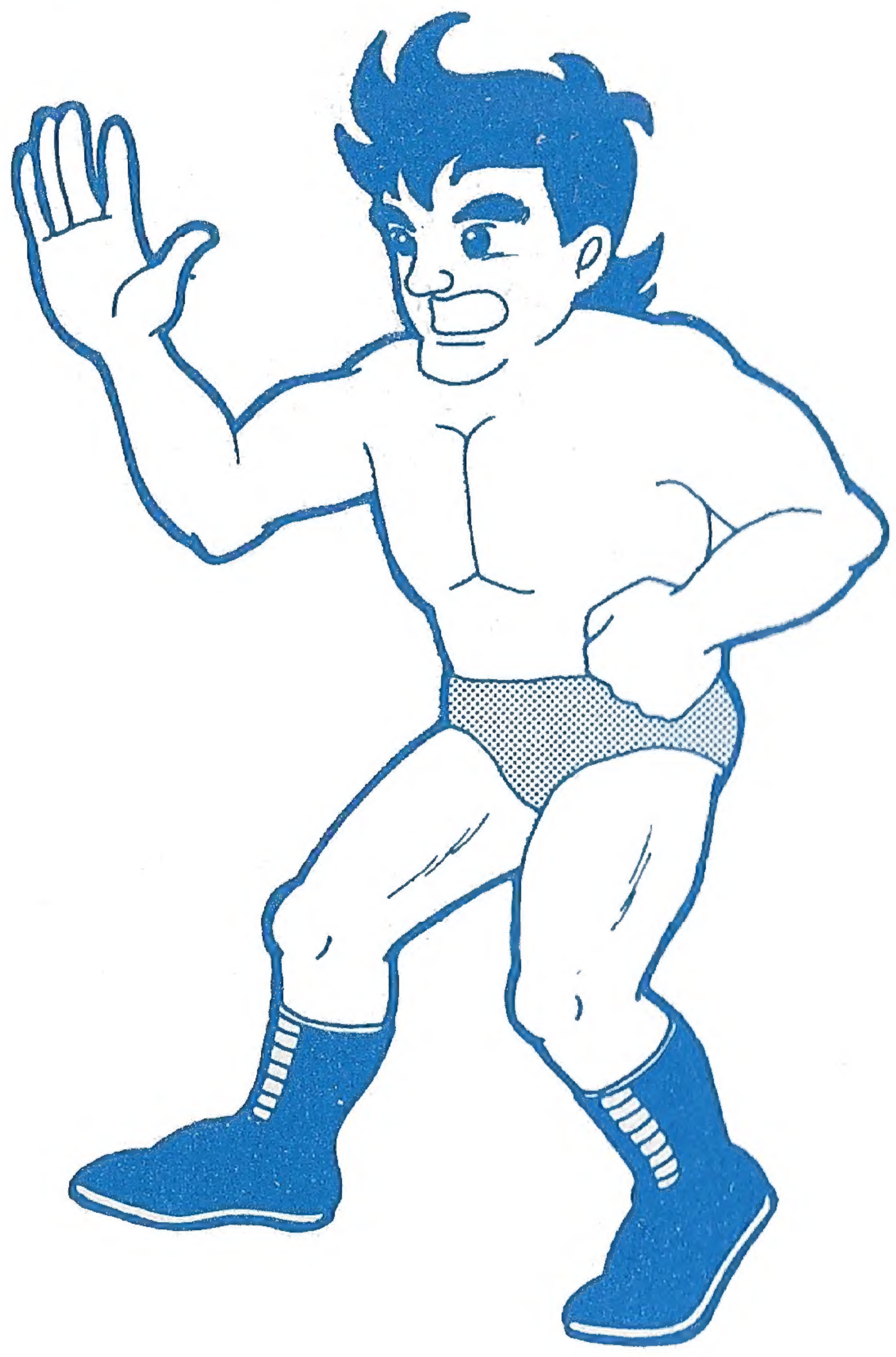


⑤(ローリング)SOVATT(ソバット)



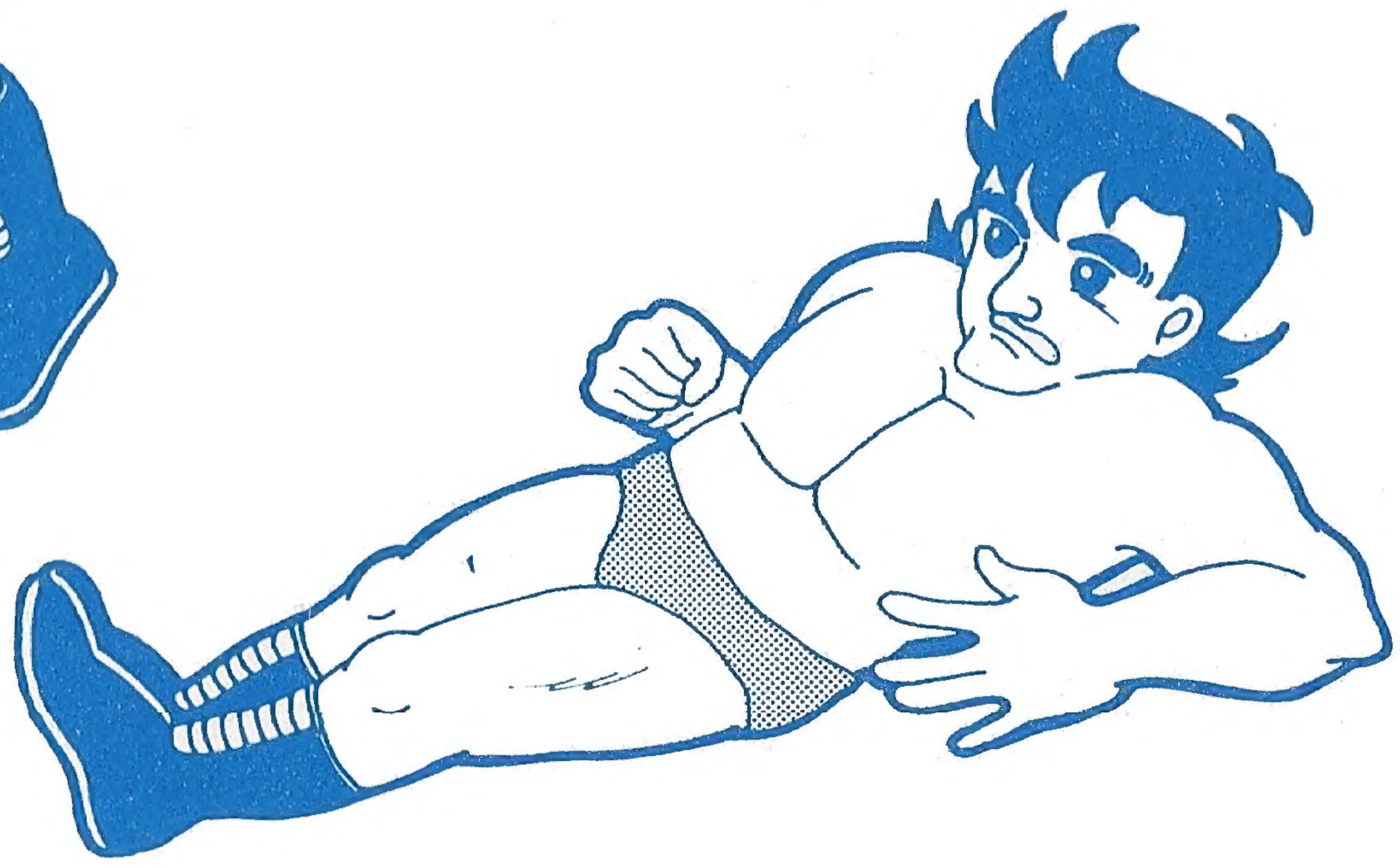
〈ストマックリーの５つの技(わざ)〉
必殺技(ひっさつわざ)：ワンハンド・バックブリーカー

①CHOP(チョップ)



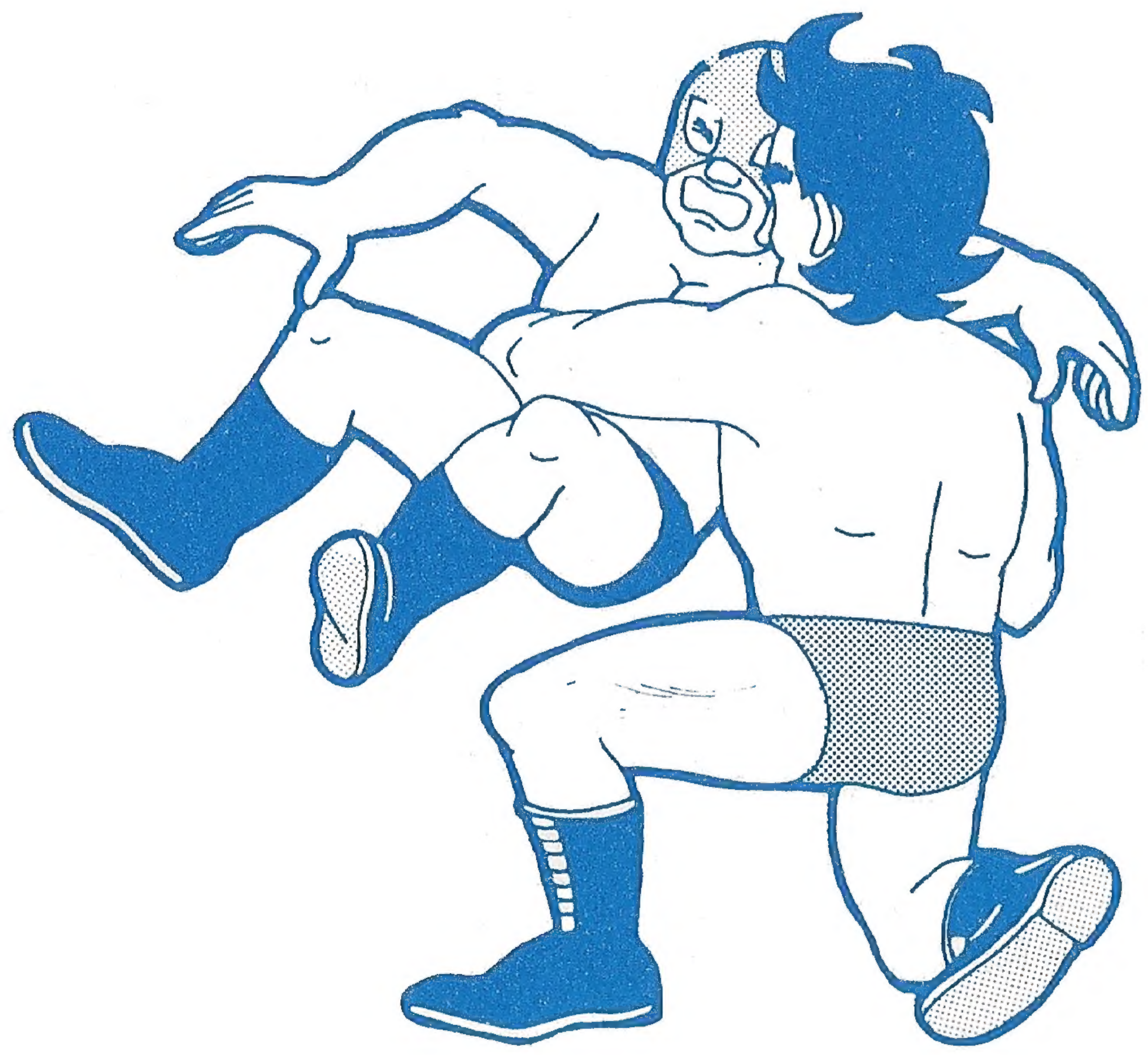
②KICK(キック)

③DROP KICK(ドロップ キック)

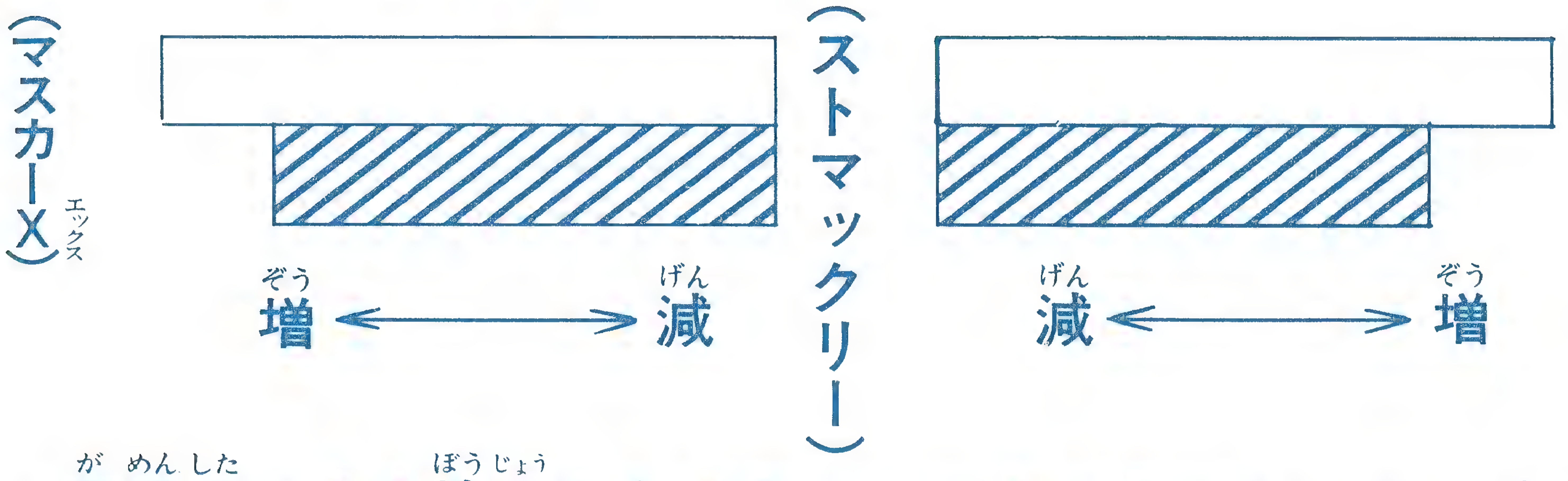


④PILE DRIVER(パイル ドライバー)

⑤ONE HAND B・B(ワン ハンド バック ブリーカー)



●パワーメーター●



- 画面下にある棒状のものをパワーメーターという。パワーメーターは2つあり、2人のレスラーのパワーの残量を表わす。
- パワーが減るのは次の2つの場合
  ①相手に技をかけられたとき
  ②自分の技が失敗したとき
- パワーが減ってくると、メーターの色が㊔青→㊔黄色→㊔赤と変わっていく。メーターの色が㊔黄色、特に㊔赤のときはフォールされやすくなる。

●マスカーXのランク●

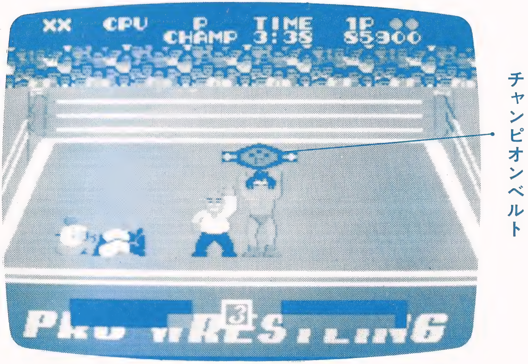
（1人用で遊ぶとき）

〈5段階〉

RANK	C	初級
RANK	B	↓
RANK	A	
P.	CHAMP	
W.	CHAMP	上級

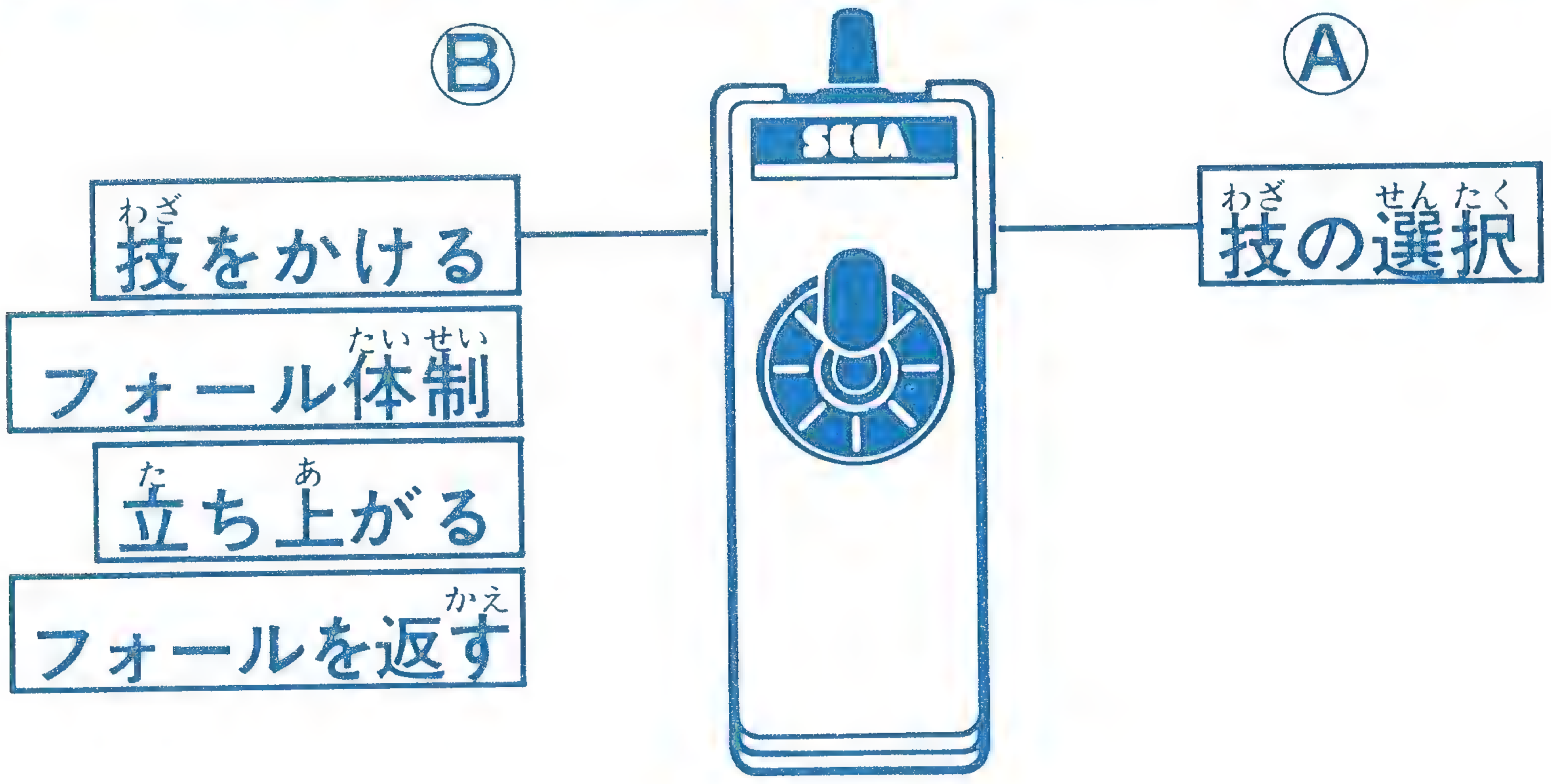
P.CHAMP（PACHFIC CHAMPION）
W.CHAMP（WORLD CHAMPION）

○ RANK Cから始まって、勝つとその上のランクに進める。
○ P．CHAMPやW.CHAMPに勝つとチャンピオンベルトがもらえる。



○ 最後にW．CHAMPに勝つとゲーム終了となる。

★さあ、ゴングだ!!　試合開始★



―― 技をかけよう！ ――

アクション①：技の選択ボタン（Ⓐボタン）を押す。

⇩

アクション②かけたい技のところで指を離す。

⇩

アクション③：ジョイスティックやカーソルコントロールキーで相手に近づき、技をかけるボタン（Ⓑボタン）を押す。

以上のアクションのくり返しで技をかけていく。技がかかるかどうかは君の腕にかかっている。（失敗するとパワーが減る）

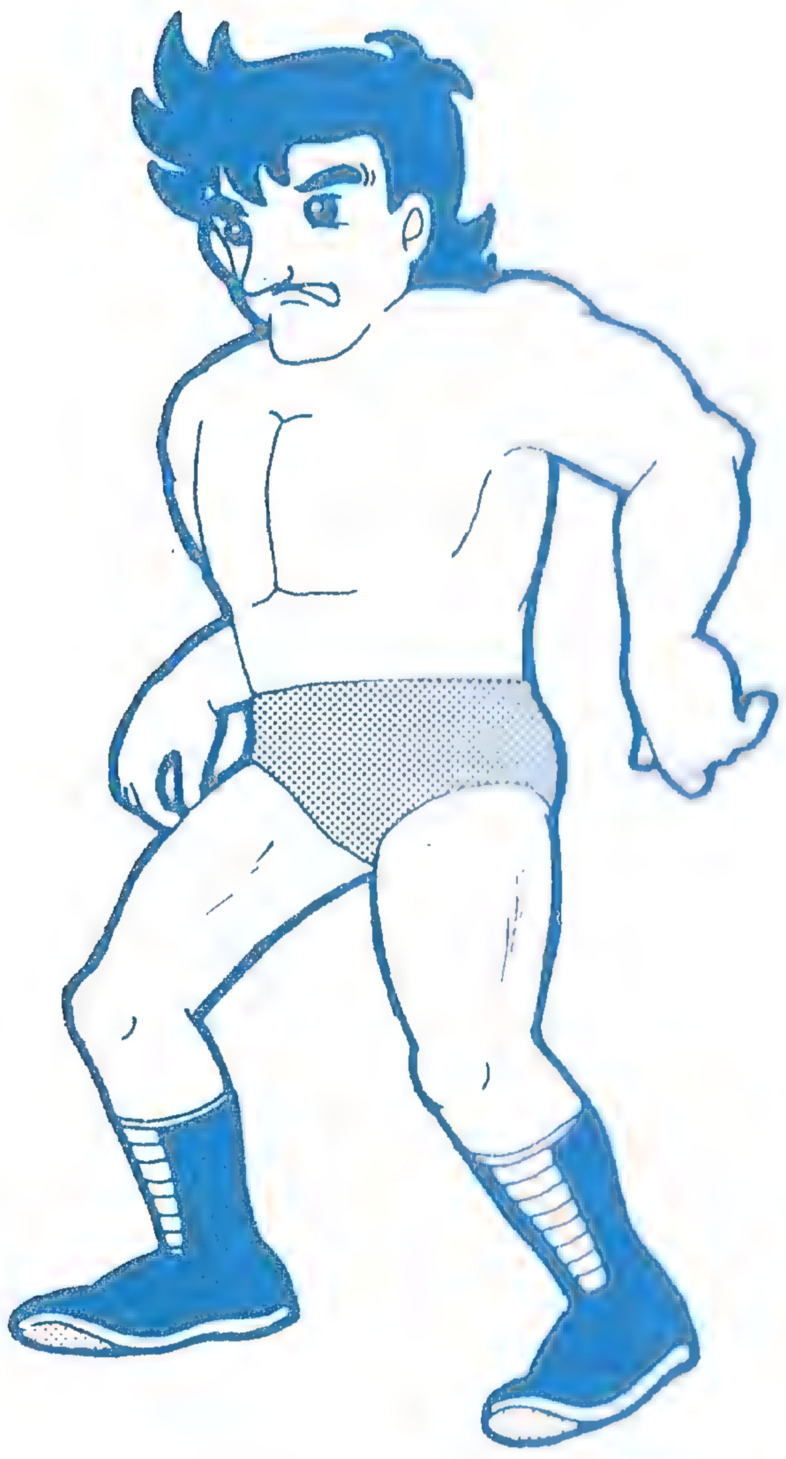
テクニック①
技をかける前に、ジャンプしたり、しゃがんだりして相手にフェイントをかけよう。

テクニック②
チョップ、キックで相手を痛めつけ、相手のパワーが減ってきたら、一気に大技の連発でフォール。

―― 技をかわせ！ ――

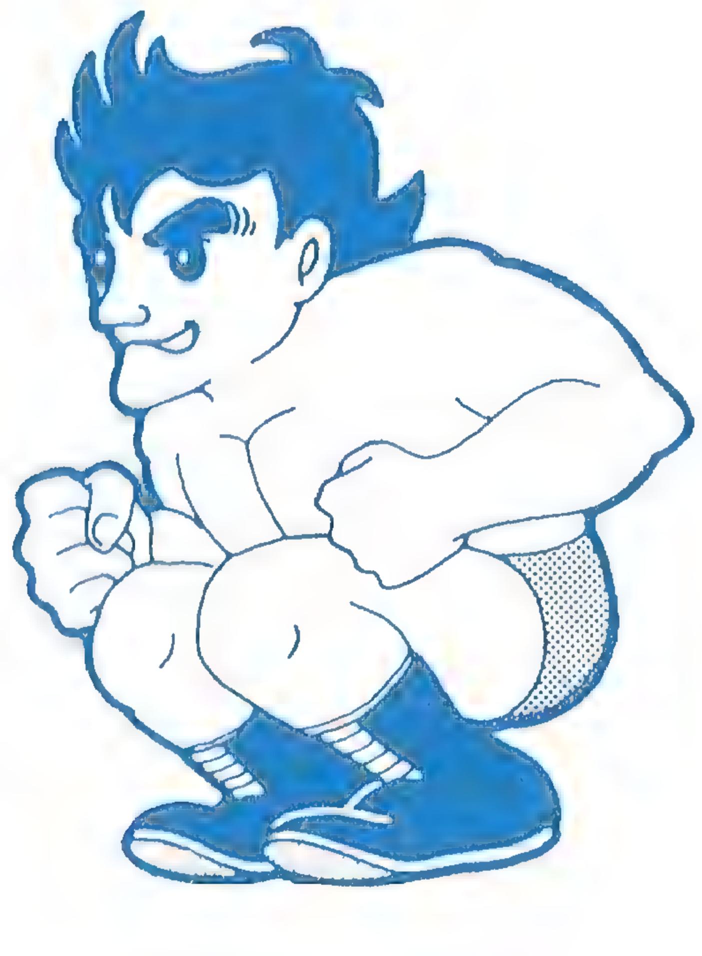
技のかわし方は次の３つ。かけられた技によって、有利なかわし方をしていこう。
（16～17ページの“必殺技・大解剖”をみる）

①後ろにさがる。
（全部の技に有利）



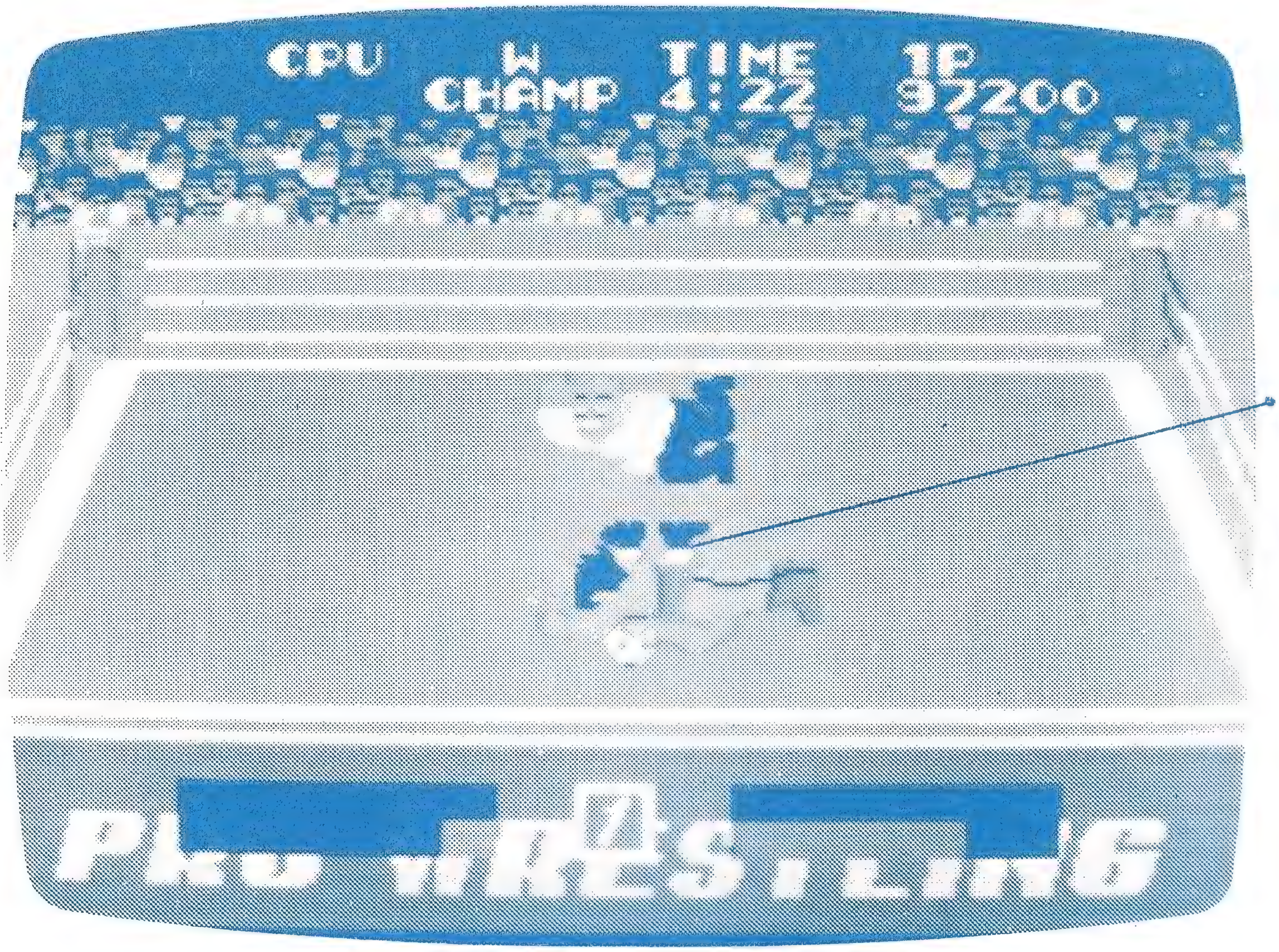
②ジャンプする。

③しゃがむ。



㊟相手の技で倒されたら、立ち上がるボタン（Ⓑボタン）を何回か押さないと、すぐに立ち上がらない。

—— フォールしよう！ ——



アクション：相手が倒れたら近づいて［フォール体制］ボタン（Ⓑボタン）を押す。
（カウント３でフォール勝ち。相手のパワーが少ないほど有利。）

> **テクニック③**
> 相手が倒れたら、［フォール体制］ボタンを押す前に、相手が立ち上がる瞬間をねらってドロップキックを命中させる。そこで、フォール体制に入るとフォールしやすい。パワーの残量しだい。

―― フォールをはねのけろ！ ――

アクション①：相手に押さえ込まれたら、すぐに フォールを返す ボタン（Ⓑボタン）を押す。

⇩

アクション②：パワーが少ないときは、何回もボタンを押す。

ボタンを押す回数

パワーメーター	㊂青	2〜4回以上
	黄色	4〜8回以上
	㊇赤	16〜32回以上

㊟立ち上がるときも、上と同じアクションをする。

―― パワーの回復を待とう！ ――

- パワーメーターが赤になったら危険信号。うまく相手の技をかわして、パワーの回復を待つ。
- 相手がフォール体制に入ろうとしないときは、ダウンしたままでパワーの回復を待つ。

以上はジョイスティックの場合。キーボードの場合もそれぞれのキーで同じように操作していこう。

★必殺技・大解剖★

技をかけるときは、必ず相手に近づいてかけよう。

技	CHOP	KICK	DROP KICK
特徴	かかりやすい小技	かかりやすい小技	タイミングがむずかしく、かわされやすい。自爆のときのパワー(減)は(小)。
かわし方	○後ろにさがる。 ○しゃがむ。	○後ろにさがる。 ○ジャンプする。	○後ろにさがる。 ○タイミングをみて、しゃがむ。
相手に与えるダメージ	相手のパワー(減)は(小)。しかし、相手がジャンプしているときにCHOPすると、相手のパワー(減)は(中)。	相手のパワー(減)は(小)。しかし、相手がしゃがんでいるときにKICKすると、相手のパワー(減)は(中)。	相手のパワー(減)は(中)。
テクニック	――――	相手が立ち上がろうとするときにかけると有利。	相手が立ち上がる寸前をねらう。

	ストマックリーだけの技（1人用プレイヤー / プレイヤー1）	マスカーXだけの技（コンピュータ / プレイヤー2）
PILE DRIVER	ONE HAND B・B	SOVATT
タイミングがむずかしい。失敗するとパワーが減る。技の使いすぎに注意。	PILE DRIVERに同じ。	○大技だけれど、かわされやすい。
○後ろにさがる。 ○しゃがむ。	○後ろにさがる。 ○しゃがむ。	○後ろにさがるのみ。
相手のパワー減は中。	相手のパワー減は大。	相手のパワー減は大。
相手が技を選んでいるときにすばやく決める。	――	相手をコーナーに追いこむと強い。

●スコア●

CHOP	200点
KICK	200点
DROP KICK	500点
PILE DRIVER	500点
ONE HAND B・B	500点
SOVATT	500点

フォール勝ち	2,000点

●TIME BONUS●

試合の残り時間がボーナスされる。

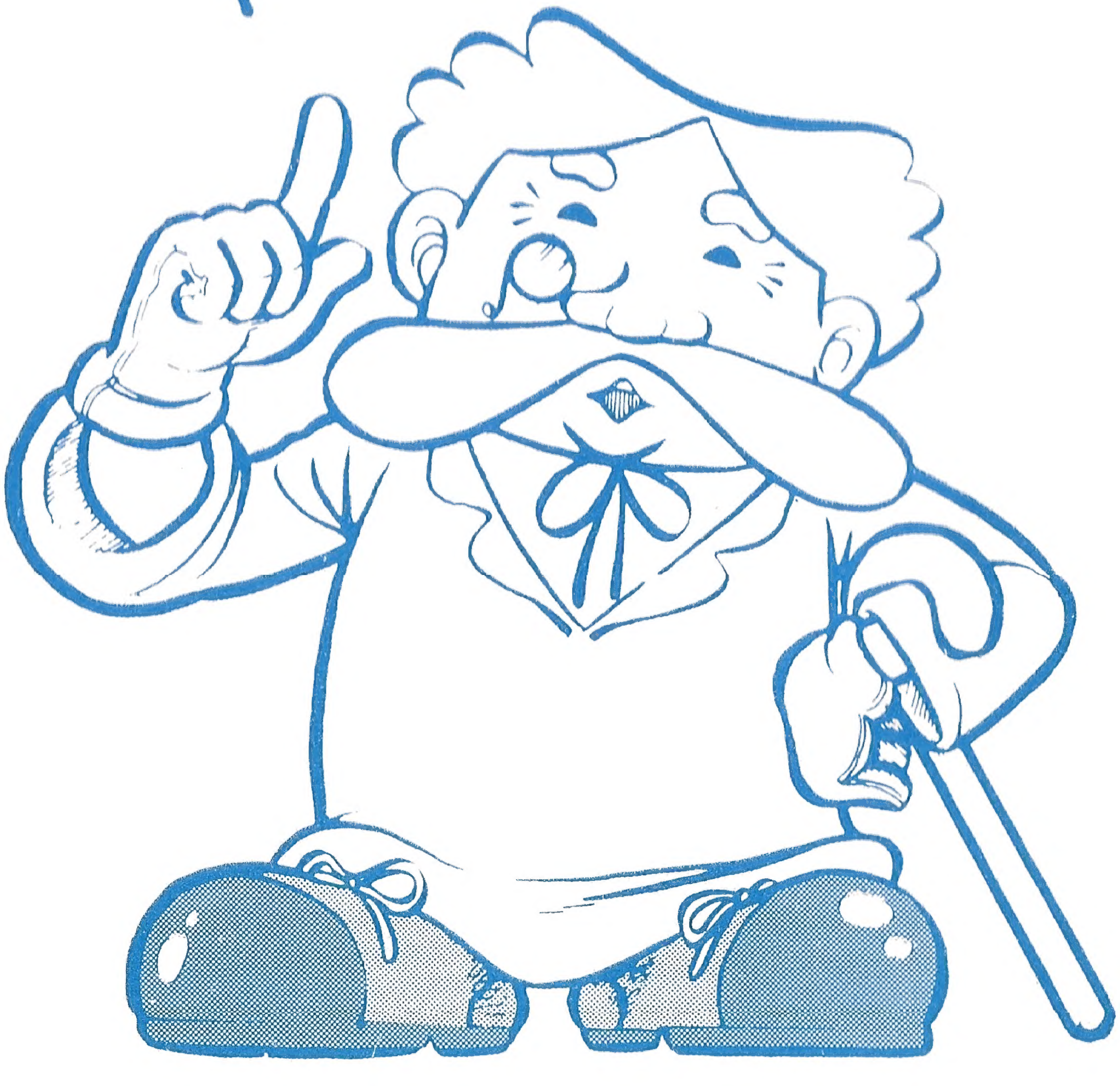
0:01～1:00	1,000点
1:01～2:00	2,000点
2:01～3:00	5,000点
3:01～4:00	10,000点
4:01～5:00	20,000点
5:01～6:00	50,000点

☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

○残り時間が少ないときには、1勝することが先決。うまくフォールしたら、あとは時間切れをねらおう!!

○自分のコーナーに追いつめられると不利。なるべく相手のコーナーで闘おう!!

○自分の技は失敗しないように確実に決め、相手の技はなるべくかわすことが基本だ。



☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1. 高温、多湿、直射日光はさけてください。

2. 強いショックを与えないでください。

3. 絶体に分解しないでください。

4. 端子の部分に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

5. シンナー、ベンジン、アルコールなどでふかないでください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社　東京都大田区羽田１－２－12

〒144　電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで